Relatório BentoTec: FoodAlive

**Módulo**: 2ºDS

**Aluno**: Matheus Martins Luna Nascimento

**Aluno**: Gabriele Furlan Cavalcanti

**Introdução**

O projeto “FoodAlive” tinha como foco a criação de uma aplicação com funcionamento baseado na criação, gerenciamento e desenvolvimento de dieta, direcionada ao usuário através da criação de um perfil único, para aqueles que procurassem atingir uma estética corporal desejada ou apenas uma boa alimentação. O Aplicativo também auxiliaria na questão econômica, pois, sendo gratuito, permitiria que qualquer pessoa pudesse ter uma dieta criada unicamente pensada nela.

**Resultados esperados**

A conclusão esperada era de combater hábitos alimentares maléficos dos usuários, fortalecer a relação do mesmo com o que ele consome, e implementar uma ferramenta útil à sociedade.

**Conclusões finais**

- Há falta de tabelas nutricionais, sendo que são essenciais para uma dieta.;

- A falta de conhecimento prévio sobre a área de nutrição acaba por deixar o projeto com uma margem de ineficácia, já que isso impacta diretamente na dieta de alguém;

- Na “troca de alimento” de uma dieta, o valor contado do alimento é baseado apenas nas calorias, deixando de lado as vitaminas, carboidratos, gorduras e outrem que são de extrema importância, ainda mais se o usuário sofrer de alguma doença crônica;

- A falta de demonstração do aplicativo criado, decorrendo-se de um slide preparado e uma apresentação coreografada, acabou por deixar o projeto menos interessante, já que o produto final não poderia ser testado e demonstrado sua total capacidade, inibindo a possibilidade do surgimento de erros durante o funcionamento do programa;

- A falta de conhecimento nutricional profissional poderia acarretar em consequências graves, como por exemplo, consumo em excesso de carboidratos para pessoas diabéticas, levando a casos de hipo/hiperglicemia, além de outras intolerâncias.